Проект выполнял не меня дизайн стандартного приложения.

На данный момент в этом проекте, по моему мнению, присутствуют следующие пункты:

статический класс в котором находиться 2 метода и 1 свойство;  
два метода вызываются\* в разных контроллерах но немного не так как хотелось бы мне.

Если говорить честно, то я не понял, как в этом проекте использовать жизненный цикл зависимости сервисов. Может быть мне просто не хватило информации которую я нашел в интернете.

Не стал делать добавление в БД промежуточных результатов. Т.к. создавать бд чтобы записывать Count (другие переменные не приходили на ум) не видел рациональным.

Следующие пункты также были не выполнены.

• читатели могли читать параллельно, без выстраивания в очередь по локу;

• писатели писали только последовательно и никогда одновременно;

• пока писатели добавляют и пишут, читатели должны ждать окончания записи

И как я понимаю, я не должен обращаться к сайту через ссылку ~ /AddToCount/Index?Count=20  
чтобы добавить к свойству значение.

От себя, я бы сказал, что за столько короткий период узнал для себя много нового и это благодаря вам. (Пнули меня и сказали давай делай)  
На многое не надеюсь, но если будет Фит-бэк\* в виде – что я сделал не так, буду благодарен.